

## T-TOUR #IF2022

### GIOVANI SEMPRE PIU' PROTAGONISTI DELLA RIVOLUZIONE DIGITALE

*Laboratori, workshop, conferenze interattive, mostre: un programma che riflette sul tema dell'#imperfezione per disegnare nuove traiettorie educative nella sfida all'analfabetismo digitale. Dalla cybersecurity al gaming, dal cambiamento climatico alla meccanica quantistica: oltre 100 le attività in programma, in presenza e online, per studenti e docenti.*

Pisa, 06 ottobre 2022 – Anche la sezione **T-Tour** di **#IF2022** accende i riflettori sul tema della **#imperfezione**. **Oltre 100 gli appuntamenti**, tra laboratori, workshop, conferenze interattive, spettacoli e mostre - previsti sia in presenza (tra giovedì 6 e domenica 9 ottobre) sia online (dal 10 ottobre al 10 novembre) – che tracciano un programma di **percorsi educativi e formativi destinati a studenti di tutte le età**. Un 'viaggio' all'insegna dell'innovazione che, ancora una volta, ha come cuore pulsante il Centro Congressi Le Benedettine, messo a disposizione dall'**Università di Pisa** per IF. Uno spazio didattico con 30 aule pronte ad accogliere centinaia di studenti, docenti e famiglie. Il programma dei T-Tour è pensato come una mappa per orientarsi nello sconfinato mondo della rete e della tecnologia, senza perdere di vista la fantasia, la curiosità, ma anche gli errori. Quelli delle macchine, che a volte finiscono per aprire nuovi orizzonti di ricerca, ma anche quelli umani che rispecchiano una complessità di pensieri e connessioni che raccontano la ricchezza dell'essere umano. Oltre a Le Benedettine, **le sedi che ospiteranno i T-Tour** sono: le Logge dei Banchi, l'area CNR, la Camera di Commercio, il Cinema Arsenale, la RJC Soft. Sono previsti **anche 11 corsi per docenti** (2 in presenza, 3 in formato ibrido e 6 online), con certificato rilasciato dal MUR ai fini della formazione obbligatoria dei docenti.

Prima tappa dei **T-Tour** di IF2022 il **Cyberpark**, un percorso ludico didattico allestito al CNR e dedicato alla sicurezza informatica dove le classi saranno coinvolte in laboratori tematici e giochi interattivi su temi legati alla cybersecurity: dalla protezione dei dati ai malware, dai meccanismi di sicurezza alle fake news e all'hate speech. Grande l'attenzione al mondo del gaming: nel laboratorio **Shakespeare in Pixel**, agli studenti si chiederà di immaginare una riscrittura per videogame di *Romeo e Giulietta* attraverso alcune pratiche teatrali; mentre con **Shakespeare Showdown**, primo videogioco italiano ambientato nel multiverso shakespeariano, ai ragazzi sarà data l'opportunità di vivere un'esperienza interattiva che unisce momenti di gaming a tecniche cinematografiche in cui attori e attrici interagiscono con gli avatar del gioco. Videogiochi protagonisti anche nella presentazione di **RomeiGame**, primo progetto di intrattenimento virtuale, pensato dai giovani per i giovani, ambientato in un museo statale, la casa del mercante Giovanni Romei. Ci sarà modo anche di parlare di videogiochi come strumenti educativi per discutere di imperfezione e diversità; mentre il cyberbullismo sarà al centro del laboratorio **Speaker per un giorno**, dedicato alla creazione di podcast originali.

Dopo il successo dello scorso anno, ritornano in versione rinnovata i workshop di **Light Painting**, la tecnica che sfrutta la tecnologia della macchina fotografica per creare opere d'arte dal vivo, e l'esperienza dell'**Escape Room**, questa volta ambientata all'interno del Convento delle Benedettine. Non mancheranno poi i percorsi formativi dedicati all'**intelligenza artificiale, la robotica**, i laboratori sulle **blockchain**, le **criptovalute** e quelli sul **Design 4.0**. Per i più curiosi ci sarà la possibilità di conoscere da vicino le **idee essenziali della meccanica quantistica** e le loro implicazioni in tema di teletrasporto; e di sperimentare come funziona la **fotogrammetria** attraverso l'uso di droni per l'acquisizione di immagini che serviranno per la creazione di modelli digitali del terreno. Un'iniziativa inserita nel progetto di Piattaforma fotogrammetrica toscana che prevede (meteo permettendo) il volo in diretta di un drone.

Il mondo digitale, con i rischi e le opportunità che offre, sarà il tema del seminario - **Dallo smartphone al computer quantistico** - condotto da **Domenico Laforenza**. Un'occasione preziosa per approfondire argomenti importanti e fornire una *road map* utile ai più giovani per essere sempre più protagonisti nella lotta all'analfabetismo digitale (venerdì 7, ore 9, Centro Congressi Le Benedettine). E in tema di giovani e opportunità del mondo digitale, **#IF2022** quest'anno ospita l'**hackathon C(o)De - Challenge of Developers 2022** promosso dalla software house RJC Soft. Un contest per scoprire nuovi talenti nel settore informatico, destinato a ragazze e ragazzi dai 16 e i 26 anni appassionati del mondo tech e con tanta voglia di mettersi alla prova. I gruppi in gara, composti da 2 a 4 membri, dovranno sostenere una prova di qualificazione online, e arrivare poi alla sfida finale che si svolgerà in presenza a Pisa. In palio un montepremi di cinquemila euro.

Ai millennials e alla GenZ è dedicato l'incontro **I Giovani e la rete, imperfezioni e perfettibilità** che vedrà tra gli ospiti alcuni volti noti del mondo social come **Wikipedro, Leila Belhadj Mohamed, Paolo Atzeni, Stefano**

**Quaglierini, Diletta Bellotti.** Un dialogo a più voci per parlare di come la rete possa essere un luogo per confrontarsi ed esprimere le proprie aspirazioni e attitudini. A condurre l'incontro **Bernard Dika**, consigliere del presidente Giani per le politiche giovanili, (giovedì 6, ore 11, Centro Congressi Le Benedettine).

Nel programma T-Tour di IF2022 ci sarà modo anche di parlare di **cambiamento climatico** grazie all'installazione **Impercettibili imperfezioni** di Legambiente Pisa. Uno spazio ospitato alle Logge dei Banchi e dedicato alle fragilità del pianeta Terra, in cui si racconterà la sfida per un mondo più sostenibile alla luce dei 17 obiettivi dell'Agenda 2030 per lo Sviluppo (i pomeriggi e la domenica l'installazione è visitabile senza prenotazione). Mentre di imperfezione, innovazione e soprattutto inclusione si parlerà nell'incontro che seguirà la proiezione del film di Davide Barbafiglia e dei Sacchi di Sabbia, **Un bel niente**. Una pellicola realizzata con gli attori in detenzione della Scuola di Teatro della Casa Circondariale Don Bosco che racconta con ironia lo sconvolgimento che qualsiasi innovazione provoca in un mondo che non è pronto ad accoglierla. Eppure, è proprio da sconvolgimenti come questi che prendono slancio le capacità inventive dell'essere umano.

Tutti gli eventi T-Tour sono gratuiti e liberamente accessibili fino ad esaurimento posti. Per le prenotazioni delle attività in calendario, basta collegarsi al sito [www.internetfestival.it](http://www.internetfestival.it) e seguendo le indicazioni relative a ciascun evento. Non è necessario stampare il biglietto cartaceo.

*Internet Festival 2022 è promosso da Regione Toscana, Comune di Pisa, Registro .it e Istituto di Informatica e Telematica del Cnr, Università di Pisa, Scuola Superiore Sant'Anna, Scuola Normale Superiore insieme a Camera di Commercio Toscana Nord-Ovest, Provincia di Pisa e Associazione Festival della Scienza. La progettazione e l'organizzazione sono a cura di Fondazione Sistema Toscana.*

Contatti stampa IF2022

Mariangela Della Monica – Resp. ufficio stampa Fondazione Sistema Toscana [m.dellamonica@fst.it](mailto:m.dellamonica@fst.it) - 3346606721

Francesca Puliti – [francesca.puliti@chiarellopulitipartners.com](mailto:francesca.puliti@chiarellopulitipartners.com) – 392 9475467

Sara Chiarello – [sara.chiarello@chiarellopulitipartners.com](mailto:sara.chiarello@chiarellopulitipartners.com) - 329 9864843

Anna D'Amico – [ad.damico@gmail.com](mailto:ad.damico@gmail.com) - 347 8691998